

# CRAPS

## JUEGO DE DADOS



### REGLAS DEL JUEGO

#### OBJETIVO

Es un juego de dados donde pueden participar varias personas a la vez, el juego comienza en la línea del tirador: que es una apuesta para tener derecho a lanzar los dados. En el primer tiro gana si, la suma de los dados es 7 u 11 y pierde con los Craps 2, 3 y 12. Si no gana ni pierde la suma de los dados dará otro número, por ejemplo el 8, el jugador deberá seguir lanzando los dados hasta repetir el 8 para ganar y pierde sólo con el 7.

#### OTRAS APUESTAS

Línea contra el tirador: apuesta en contra del que lanza los dados.

Gran 6 y Gran 8: gana con 6 y con 8 y pierde sólo con 7.

Campo: gana con 2, 3, 4, 9, 10, 11 y 12; con el 2 y el 12 pagan el doble.

Paño Central: son apuestas que se definen en un solo tiro o sea ganan o pierden inmediatamente, a excepción de las parejas que ganan con la figura idéntica de la pareja, y pierden con 7 y con la suma de los dados del respectivo número pero que no sean parejas.

Nuevo Punto: es una apuesta igual que la línea del tirador con la diferencia que se juega una vez que se haya marcado un punto, gana con 7 u 11 y pierde con los Craps, si no gana ni pierde su apuesta pasa a favor del número que salga.

En el Paño Central la apuesta mínima es \$ 1.000 y el máximo \$ 5.000  
Y para el Paño Lateral es de \$ 2.000 y el máximo \$ 20.000.



# CRAPS

## JUEGO DE DADOS

### REGLAS DEL JUEGO

#### APUESTAS AL PAÑO DEL CRAPS

Línea a favor del tirador	paga 1 a 1
Línea en contra del tirador	paga 1 a 1
Gran 6 : Gana con 6 y pierde con 7	paga 1 a 1
Gran 8: Gana con 8 y pierde con 7	paga 1 a 1
Campo: Gana con 2, 3, 4, 9, 10, 11, 12	paga 1 a 1
2 y 12	pagan doble
Nuevo Punto:	paga 1 a 1
Contra Nuevo Punto:	paga 1 a 1
7:	paga 5 a 1
Extremos:	pagan 5 a 1
11 Suerte:	paga 15 a 1
Any Craps:	paga 8 a 1
Craps 12:	paga 30 a 1
Craps 2:	paga 30 a 1
Craps 3:	paga 15 a 1
Pareja de 2:	paga 8 a 1
Pareja de 3:	paga 10 a 1
Pareja de 4:	paga 10 a 1
Pareja de 5:	paga 8 a 1