

ARICA POKER



REGLAS DEL JUEGO

Antes de que se distribuya carta alguna, los jugadores deben hacer sus apuestas, colocando el importe de las mismas, en fichas, en el casillero denominado "ANTE", luego de visto el juego, deberá poner el doble exacto del "ANTE" en la parte denominada "BET", para ingresar al juego, seguidamente, deberá ubicar las cartas delante de la línea "BET", las cuales serán descubiertas por el Dealer al término del juego.

El Arica Póker se juega con un naipe de 52 cartas, repartidas por el Dealer. Los jugadores reciben 5 cartas cubiertas y no hay opción de pedir otras. El Dealer también recibe 5 cartas, una de ellas descubierta.

Cada jugador puede jugar una sola postura a la vez.

Si el jugador considera que no podrá ganarle a la banca, dejará sus cartas sin hacer su apuesta en el "BET", en este caso pierde la apuesta del "ANTE", y no continúa jugando la mano.

El Dealer debe tener como mínimo un PAR o AS-REY para habilitar el juego, de no tener dirá "NO HAY JUEGO" y procederá a pagar las apuestas de aquellos jugadores que hayan entrado al juego. Pagara solamente el "ANTE" en la proporción 1 a 1.

Si la Banca tiene juego, el Dealer descubrirá las cartas de cada jugador, uno a uno, retirará aquellas apuestas en que el juego es inferior a la Banca, y pagará las que sean superiores a ésta, las apuestas al "BET" de acuerdo a la tabla de pago, además pagará el "ANTE" en la proporción 1 a 1.

TABLA DE PAGO

1 Par	1 a 1
2 Pares	2 a 1
1 Trío	3 a 1
Escala Simple	4 a 1 (3-4-5-6-7- sin pinta)
Color	5 a 1
Full House	7 a 1 (1 trío y 1 par)
Póker	20 a 1 (5-5-5-5-7)
Escala Real Menor	50 a 1 (del Rey al Uno de igual pinta)
Escala Real Mayor	100 a 1 (Del As al 10 de igual pinta)

* Esta tabla se usará para pagar la cantidad apostada en el casillero denominado "BET". La que haya en el casillero "ANTE" se pagara siempre 1 a 1.

LATIN GAMING



ARICA POKER

Si el jugador y la banca empatan, se desempata con la carta mayor sucesiva. Cualquier cantidad incorrecta de cartas que reciba un jugador, anulará la mano de dicho jugador. Cualquier cantidad incorrecta de cartas que reciba el Dealer, anulará todo el pase.

DEL JUEGO PROGRESIVO

El juego PROGRESIVO consiste en una apuesta adicional voluntaria, al juego del Póker, y que permite al jugador acceder a otra escala de premios con las mismas cartas que se le han entregado para el.

Para participar se deberán introducir fichas de \$ 500 en la ranura del aceptador de fichas que se encuentra en la parte superior del ANTE y habilitar su participación con el botón rojo ubicado en el lugar mencionado. El hecho de introducir fichas en el sistema constituye una resolución irrevocable del jugador, por lo que no corresponderá devolución alguna, debiendo aquellas ser usadas en el juego.

El jugador podrá introducir el número de fichas que desee en el aceptador de fichas, las que se contabilizarán en la pantalla superior y se irán descontando cada vez que el jugador participe en el sistema, el descuento se hará de acuerdo con la cantidad de fichas que el jugador decida apostar, de una hasta cinco, y que serán indicadas en la pantalla inferior. La abstención de participar se efectuara mediante el botón rojo asociado a la pantalla inferior.

El número de fichas apostadas será el multiplicador de los montos de los premios indicados para cada combinación ganadora, con excepción de los premios indicados en porcentajes.

El jugador que tenga alguna de las combinaciones de cartas premiadas, recibirá la recompensa establecida en la tabla de premios de la presente normativa, independientemente del resultado del juego de Póker, asimismo el sistema, en forma aleatoria, premiará en algún momento a un jugador determinado con la "CARTA MÁGICA" o con la mención "JUGADOR AFORTUNADO", obteniendo el beneficiado el premio correspondiente.

La escala de premios es la siguiente:

Escala Real Mayor	100 % del Pozo acumulado
Escala real Menor	10 % del Pozo acumulado
Póker	\$ 100.000
Full	\$ 40.000
Color	\$ 25.000
Escala Simple	\$ 20.000
Carta Mágica	\$ 15.000
Jugador Afortunado	\$ 15.000

La jugada "Carta Mágica" corresponde a una decisión aleatoria del sistema que elige a un jugador de alguna mesa, quien se hace acreedor del premio si tiene, entre las cartas que le han sido servidas, la carta determinada al azar por el sistema, tanto el número de asiento del afortunado como la carta mágica son mostrados en la pantalla del Tablero de Premios de la Mesa.

En la jugada "Jugador Afortunado", el sistema selecciona en forma fortuita un asiento determinado en una mesa, quien se encuentre en dicho puesto, solo por este hecho, gana el premio correspondiente, y al igual que el caso anterior el número del asiento aparece en la pantalla del Tablero de Premios de la Mesa.

Para acceder a los premios indicados en la tabla anterior, el jugador previamente debe habilitar su participación en el juego PROGRESIVO.

IMPORTANTE: Si hay 2 o mas jugadores que tengan Escala Real Mayor, se repartirán el premio correspondiente del pozo, en partes iguales. Las demás jugadas ganadoras se pagarán por orden de izquierda a derecha del Dealer.

LATIN GAMING